

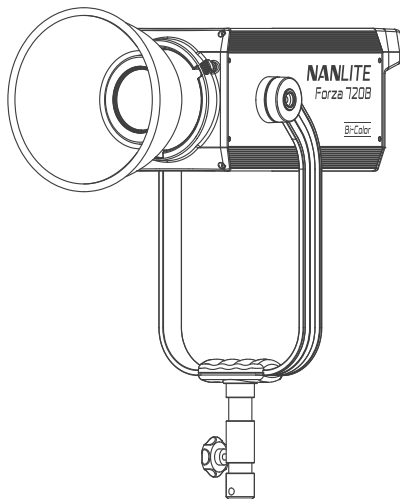
NANLITE

Forza 720B
Manuel d'utilisation

Guangdong NanGuang Photo&Video Systems Co., Ltd

Forza 720B Projecteur LED bicolore

■ Schéma du produit



■ Données techniques

Puissance nominale : 800 W

Entrée : 48 VCC/16,67 A max.

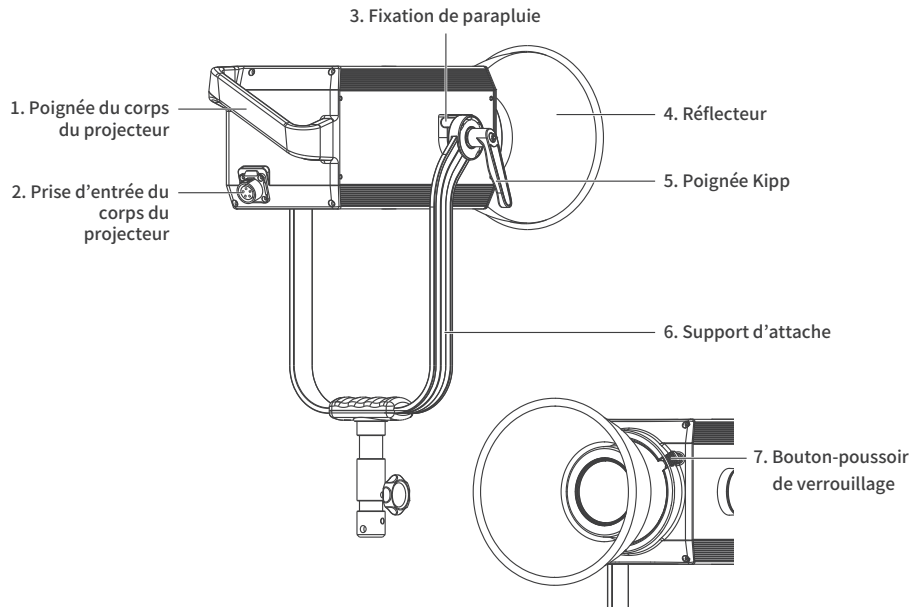
100-240 VCA 50/60 Hz

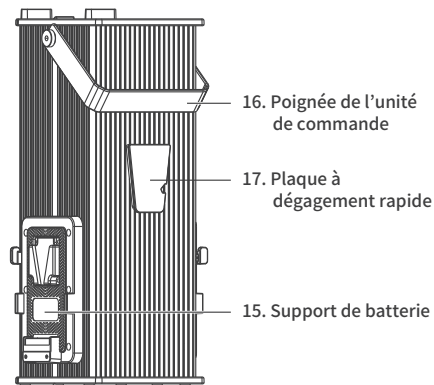
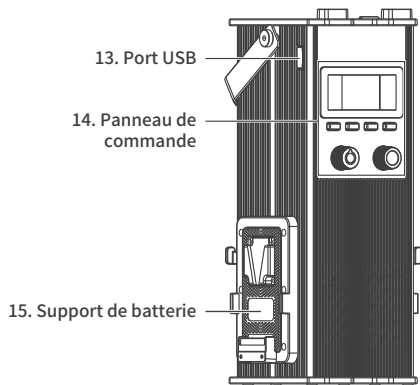
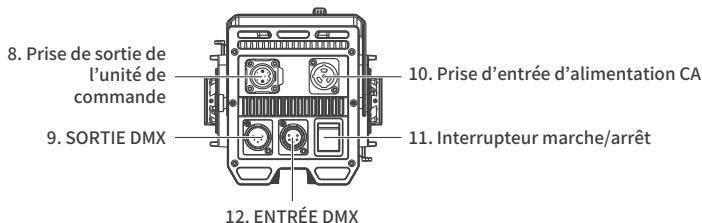
Température de couleur : 2700K-6500K

IRC : 96

TLCI : 97

■ Détails du produit



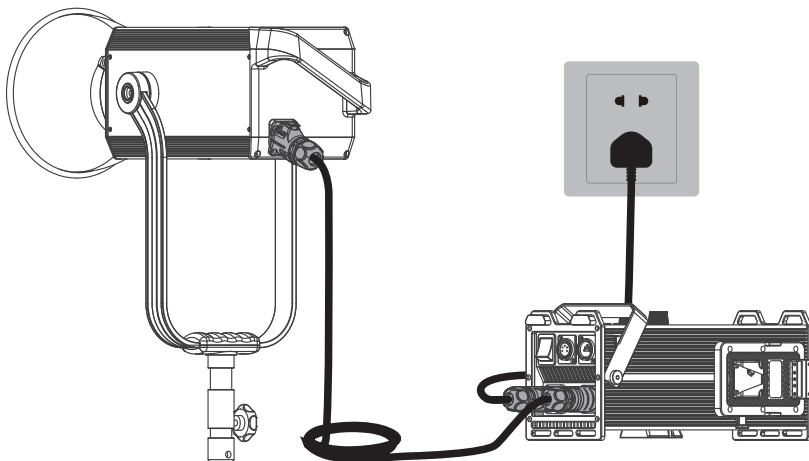


■ Description détaillée

1. Poignée du corps du projecteur : pratique car elle permet aux utilisateurs de soulever la tête du luminaire et d'ajuster la direction de la lumière.
2. Prise d'entrée du corps du projecteur : pour connecter la tête du luminaire à l'unité de commande.
3. Fixation de parapluie : permet de fixer/retirer un parapluie.
4. Réflecteur : pour concentrer la lumière et ainsi améliorer l'éclairage central.
5. Poignée Kipp : pour serrer ou desserrer le mouvement d'inclinaison du projecteur sur son support d'attache.
6. Support d'attache : pour installer le projecteur sur un socle, effectuer un panoramique et l'incliner.
7. Bouton-poussoir de verrouillage : pour verrouiller ou détacher le réflecteur ou d'autres accessoires.
8. Prise de sortie de l'unité de commande : pour connecter un câble CC raccordant la tête du luminaire à l'unité de commande.
9. SORTIE DMX : sortie du signal DMX.
10. Prise d'entrée d'alimentation CA : pour connecter un câble d'alimentation CA afin d'alimenter l'unité de commande.
11. Interrupteur marche/arrêt : pour allumer/éteindre le projecteur.
12. ENTRÉE DMX : entrée du signal DMX.
13. Port USB : pour mettre à jour le firmware
14. Panneau de commande : permet d'afficher diverses opérations de fonctions et données.
15. Support de batterie : pour installer la batterie V-mount 14,8 V/12 A.
16. Poignée de l'unité de commande : pratique pour les utilisateurs, car elle leur permet de soulever l'unité de commande.
17. Plaque à dégagement rapide : pour installer la fixation à dégagement rapide

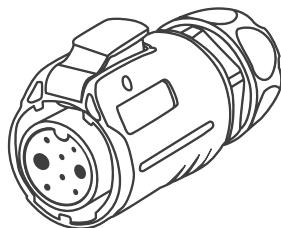
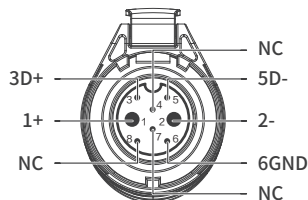
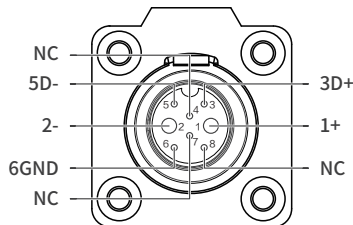
■ Utilisation

1. Connexion entre le projecteur, l'unité de commande et la sortie d'alimentation.



Remarque :

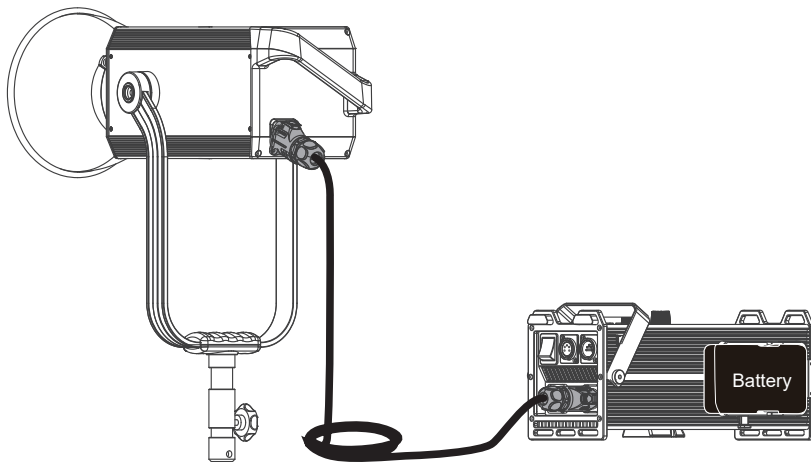
- ① Lorsque vous connectez le bloc d'alimentation, veuillez vous assurer que la puissance, la tension et la fréquence correspondent à celles de l'unité de commande.
- ② Assurez-vous d'utiliser le câble d'alimentation et le câble de connexion CC qui font fournis. La connexion entre la fiche CC et la prise d'entrée du corps du projecteur doit être établie de la manière suivante.



- 1: pôle + du bloc d'alimentation
- 2: pôle - du bloc d'alimentation
- 3: D+
- 4: NC

- 5: D-
- 6: GND
- 7: NC
- 8: NC

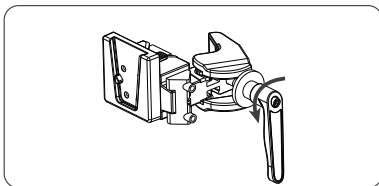
2.Connexion entre le projecteur et l'unité de commande avec une alimentation par batteries



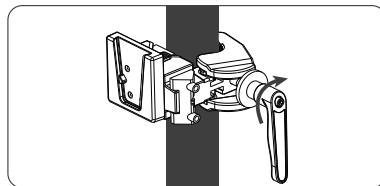
Remarque :

1. En cas d'alimentation par deux batteries 14,8 V, la puissance maximale est de 40 %.
2. En cas d'alimentation par deux batteries 26 V, la puissance maximale est de 65 %.
3. N'utilisez pas de batteries 14,8 V et 26 V simultanément et n'utilisez pas qu'une batterie de ces types pour alimenter le projecteur.
4. Les batteries ne sont pas fournies et sont vendues séparément.

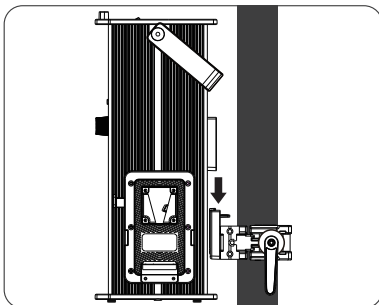
3. Installation de la fixation à dégagement rapide



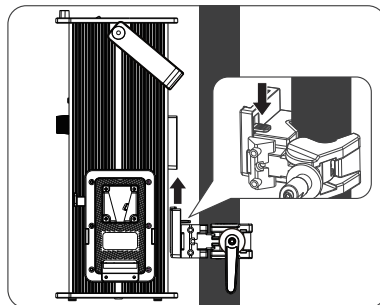
1. Desserrez la poignée Kipp pour ouvrir la fixation.



2. Installez la fixation à dégagement rapide sur le socle du luminaire puis tournez la poignée Kipp pour serrer la fixation.

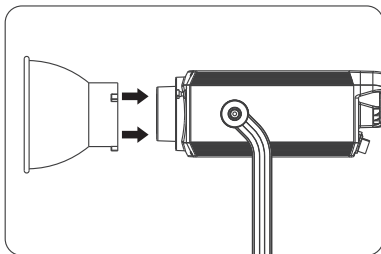


3. Alignez la plaque à dégagement rapide de l'unité de commande avec le support à dégagement rapide de la fixation pour installer l'unité de commande sur la fixation.

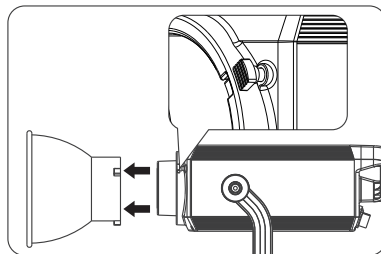


4. Lorsque vous souhaitez retirer l'unité de commande, appuyez sur le bouton-poussoir de verrouillage de la fixation et dégagez l'unité de commande de la fixation.

4. Installation du réflecteur



1. Alignez le réflecteur avec la monture et tournez-le en suivant le signe pour le fixer sur le projecteur.



2. Appuyez sur le bouton-poussoir de verrouillage et tournez le réflecteur en suivant le signe pour le détacher du projecteur.

Télécommande

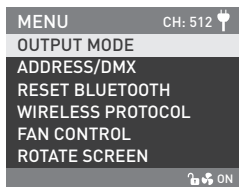
- Le Forza 720B prend en charge le protocole DMX, la norme RDM et la télécommande 2,4 GHz et intègre également un module bluetooth.

▲ Le code d'adresse doit être prédéfini pour les solutions DMX, RDM et Télécommande 2,4 GHz.

1. ADRESSE/DMX, comprenant les réglages d'adresse, de mode DMX et de courbe de gradation DMX.

① Réglage de l'adresse

Appuyez sur le bouton MENU pour accéder aux options.



Molette gauche



Molette droite



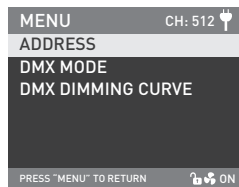
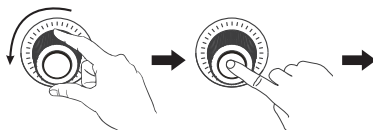
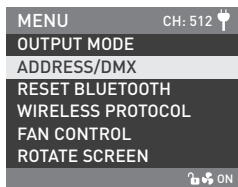
CCT



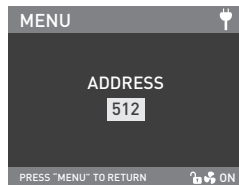
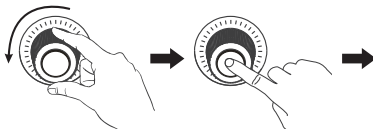
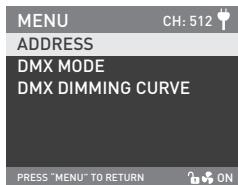
EFFECT



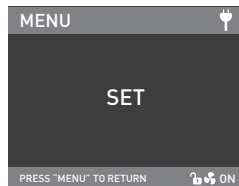
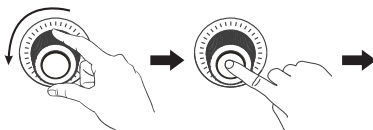
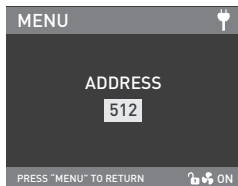
MENU



Tournez la molette droite pour sélectionner ADDRESS/DMX. Appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

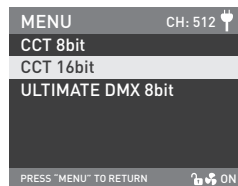
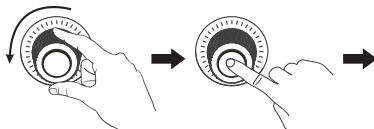
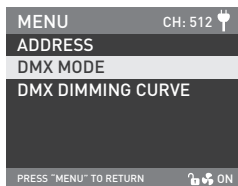


Tournez la molette droite pour sélectionner ADDRESS. Appuyez sur la molette droite pour accéder au troisième menu correspondant.

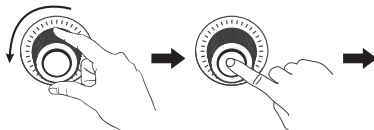
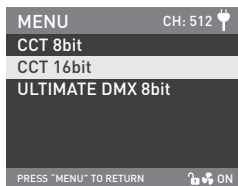


Tournez la molette droite pour sélectionner le code d'adresse sélectionné. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

2. MODE DMX

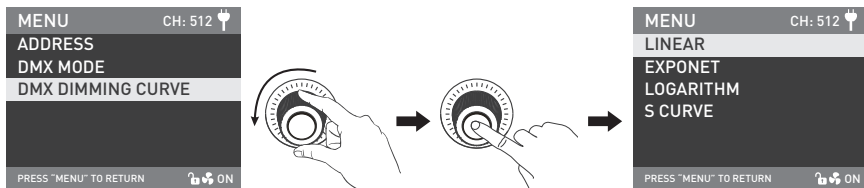


Tournez la molette droite pour sélectionner DMX MODE. Appuyez sur la molette droite pour accéder au troisième menu correspondant

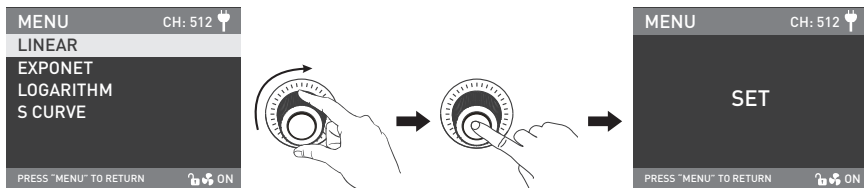


Tournez la molette droite pour sélectionner le mode DMX correspondant. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

3. COURBE DE GRADATION DMX



Tournez la molette droite sur DMX DIMMING CURVE. Appuyez sur la molette droite pour accéder au troisième menu correspondant.



Tournez la molette droite pour sélectionner la courbe de gradation DMX correspondante. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

2. Télécommande DMX

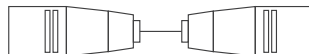
① Connectez le projecteur aux consoles DMX/RDM via un câble DMX comme illustré ci-dessous :



- La connexion entre les projecteurs ou entre le projecteur et la console DMX/RDM doit être effectuée à l'aide d'un câble blindé à cinq conducteurs. Assurez-vous que son diamètre est d'au moins 0,3 mm. La fiche/prise XLR et le câble doivent être connectés comme illustré ci-dessus.
- La connexion entre les projecteurs ou entre le projecteur et la console DMX/RDM doit être effectuée à l'aide d'un câble blindé à cinq conducteurs. Assurez-vous que son diamètre est d'au moins 0,3 mm. La fiche/prise XLR et le câble doivent être connectés comme illustré ci-dessus.
- Prise de conversion de fiche/prise XLR 5 broches en fiche/prise XLR 3 broches. Le projecteur est fourni avec une fiche XLR 5 broches. Si vous utilisez une fiche XLR 3 broches, veuillez suivre les instructions ci-dessous.

5 broches
Broche 1 : TERRE (ÉCRAN)
Broche 2 : Signal (-)
Broche 3 : Signal (+)
Broche 4 : NC
Broche 5 : NC

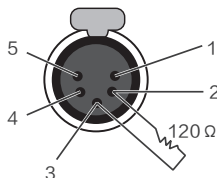
3 broches
Broche 1 : TERRE (ÉCRAN)
Broche 2 : Signal (-)
Broche 3 : Signal (+)



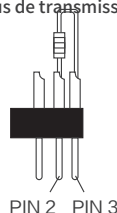
②Terminateur DMX

En mode de contrôle DMX, la sortie DMX du dernier projecteur doit être connectée à un terminateur DMX (non fourni). Le terminateur est connecté à l'aide d'une résistance 120 Ω (ohms) entre les broches 2 et 3 (comme indiqué ci-dessous).

Cela empêche les interférences causées par les signaux DMX lors du processus de transmission.



Connexion du terminateur DMX
Connectez une résistance 120 Ω (ohms) entre les broches 2 et 3 d'une fiche XLR et insérez-la dans la prise de sortie DMX du dernier dispositif.



③Réglage d'adresse DMX du projecteur.

④Reportez-vous au guide de référence DMX et contrôlez le luminaire via la console DMX/RDM.
(Pour plus de détails sur l'utilisation de la console DMX/RDM, veuillez vous reporter à son manuel d'utilisation.)

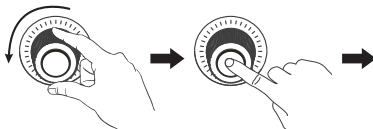
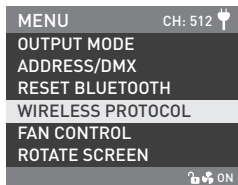
Remarque : Le guide de référence DMX « Forza_720B_DMX_REFERENCE_GUIDE_EN » peut être téléchargé sur www.nanlite.com.

3. Télécommande 2,4 GHz

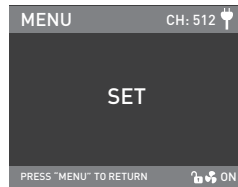
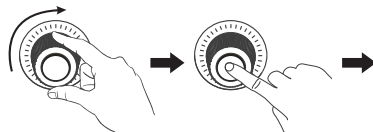
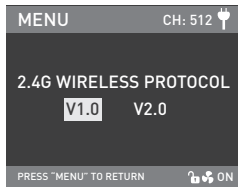
- Réglez l'adresse de la télécommande 2,4 GHz de manière à ce qu'elle corresponde à celle du projecteur, ce qui vous permettra de contrôler le projecteur à distance à l'aide de la télécommande 2,4 GHz ou de l'application via le boîtier émetteur.

Remarque : ① La télécommande 2.4G et le boîtier émetteur sont vendus séparément.

- ② Le projecteur prend en charge les protocoles sans fil 2.4G V1.0 et V2.0. Veuillez régler le luminaire sur V2.0 lorsque vous utilisez la télécommande WS-RC-C1 ou WS-RC-C2. Veuillez régler le luminaire sur V1.0 lorsque vous utilisez d'autres projecteurs.



Tournez la molette droite pour sélectionner WIRELESS PROTOCOL, puis appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

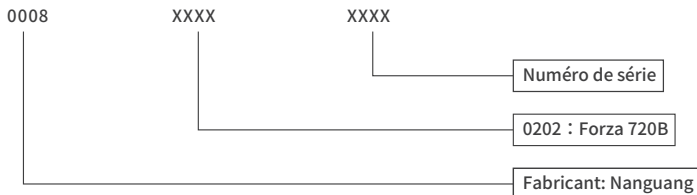


Tournez la molette droite pour sélectionner V1.0 ou V2.0, puis appuyez sur la molette droite pour confirmer.

4. Télécommande RDM

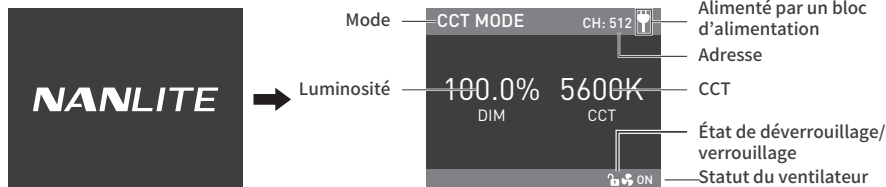
- ① Connectez le projecteur à la console équipée d'une fonction RDM (Gestion des appareils à distance) en utilisant un câble de connexion, la méthode de connexion est la même que celle avec une console DMX/RDM.
- ② Contrôlez le projecteur via une console équipée d'une fonction RDM. (Pour les méthodes de fonctionnement spécifiques, reportez-vous au guide d'utilisation de la console RDM.)

Remarque : Le format de l'identifiant unique du projecteur est comme suit :

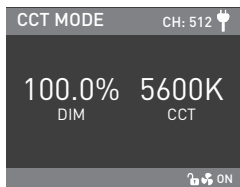


Mode d'emploi

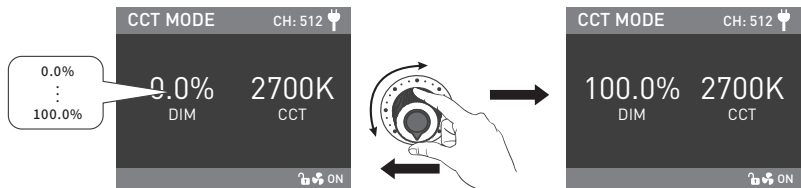
1. Assurez-vous que l'interrupteur de l'unité de commande est réglé sur « Off ». Vous pouvez maintenant connecter l'unité de commande en toute sécurité puis allumer le dispositif ; l'écran affichera « NANLITE ».



2. Bouton CCT : appuyez sur le bouton CCT pour accéder au mode CCT.

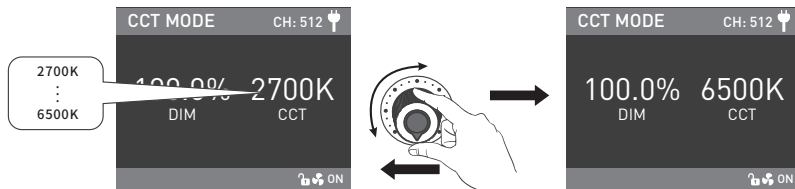


① Réglage de la luminosité, tournez la molette gauche dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter la luminosité et dans le sens inverse pour la réduire, l'écran affiche le pourcentage de luminosité et la plage DIM : 0,0 – 100,0 %.



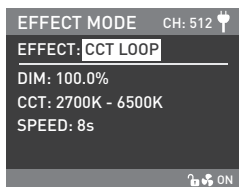
Remarque : Dans les autres modes, la plage d'ajustement de la luminosité est la même qu'en mode CCT. Lorsque le fonctionnement du projecteur est déverrouillé, quel que soit le mode, appuyez sur la molette gauche pour éteindre la lumière, le pourcentage de luminosité indiqué sur l'écran est dans ce cas de 0,0 %. Appuyez à nouveau pour rétablir l'état antérieur de la lumière, et appuyez de manière continue pour passer entre on et off.

- ② Réglage du CCT, tournez la molette droite dans le sens des aiguilles d'une montre pour augmenter le CCT et dans le sens inverse pour le réduire, le CCT est affiché à l'écran, plage du CCT : 2 700 - 6 500 K.



Remarque : Appuyez sur la molette droite pour passer rapidement à 2 700 K, 3 200 K, 4 300 K, 5 600 K, 6 500 K.

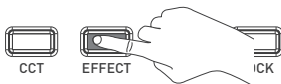
3. Bouton EFFET : Appuyez sur le bouton EFFECT pour accéder au mode EFFECT.



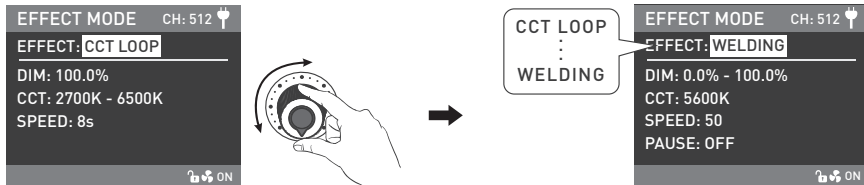
Molette gauche



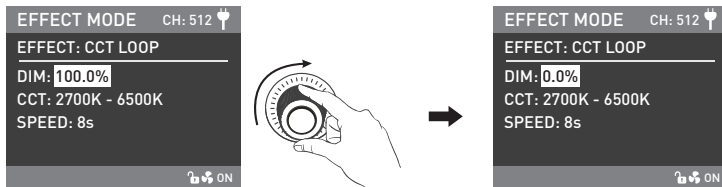
Molette droite



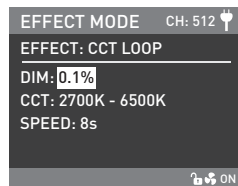
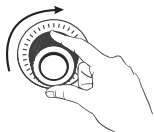
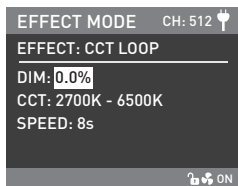
- Forza 720B intègre des effets tels que CCT LOOP, INT LOOP, FLASH, PULSE, STORM AUTO, STORM MANUAL, TV, PAPARAZZI, CANDLE/FIRE, BAD BULB, FIREWORK, EXPLOSION AUTO, EXPLOSION MANUAL et WELDING.



Tournez la molette gauche pour sélectionner l'effet spécial souhaité.



Tournez la molette droite pour sélectionner des options des effets.

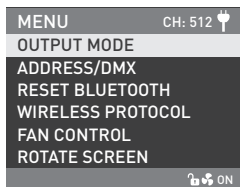


Tournez la molette gauche pour régler les paramètres correspondants.

Remarque : ① Tournez la molette gauche pour régler les paramètres correspondants.

② Lors de la sélection de STORM AUTO et EXPLOSION AUTO, il faut tourner la molette droite pour déclencher l'effet.

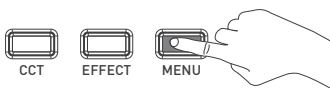
4. MENU: Appuyez sur le bouton MENU pour accéder au menu.



Molette gauche



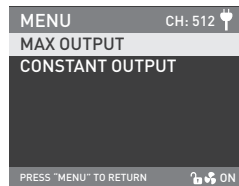
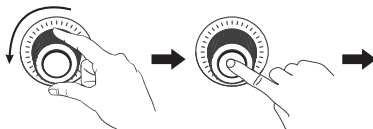
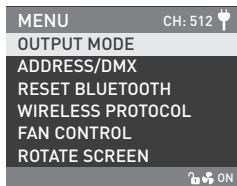
Molette droite



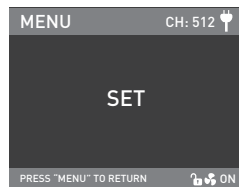
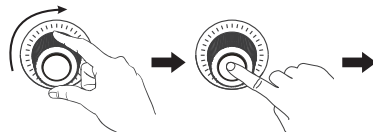
- Tournez la molette droite pour sélectionner l'option à régler et appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

Tournez ensuite à nouveau la molette droite pour sélectionner les options correspondantes, puis appuyez sur la molette droite pour confirmer. Appuyez sur le bouton MENU pour revenir au menu précédent.

① MODE DE SORTIE



Tournez la molette droite pour sélectionner « OUTPUT MODE » puis appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

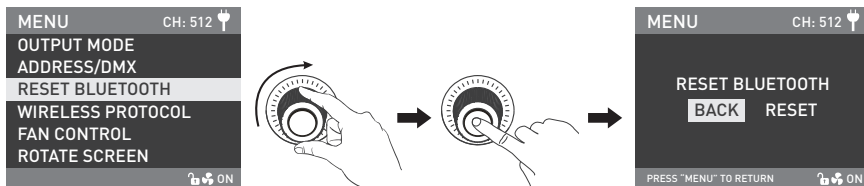


Tournez la molette droite pour sélectionner « MAX OUTPUT » ou « CONSTANT OUTPUT » puis appuyez sur la molette droite pour confirmer.

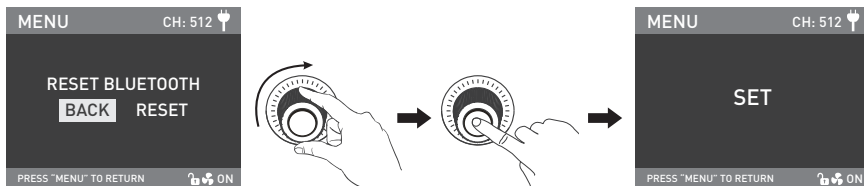
②ADRESSE/DMX

Pour plus de détails sur le fonctionnement, veuillez vous reporter à la page 10.

③RÉINITIALISER LE BLUETOOTH



Tournez la molette droite pour sélectionner RESET BLUETOOTH. Appuyez sur la molette droite pour accéder au troisième menu correspondant.

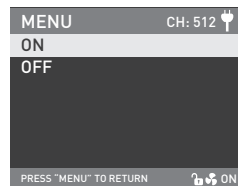
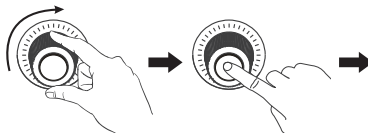
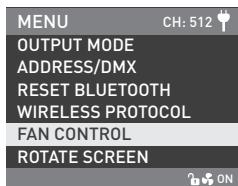


Tournez la molette droite pour sélectionner RESET. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

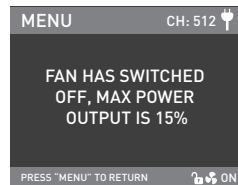
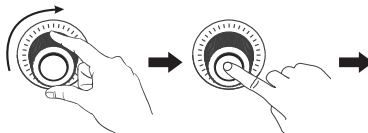
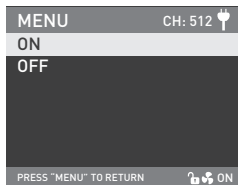
④PROTOCOLE SANS FIL

Pour plus de détails sur le fonctionnement, veuillez vous reporter à la page 16.

⑤ FAN CONTROL



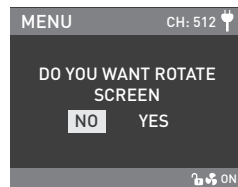
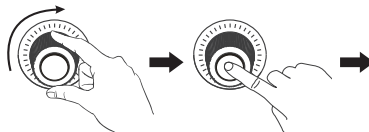
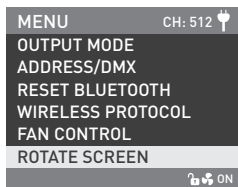
Tournez la molette droite pour sélectionner FAN CONTROL. Appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.



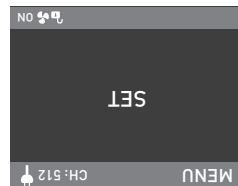
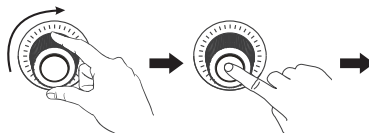
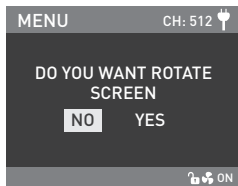
Tournez la molette droite pour sélectionner ON ou OFF pour le ventilateur. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

- Remarque : 1. La puissance maximale est de 100 % lorsque le ventilateur est allumé.
2. La puissance maximale est de 15 % lorsque le ventilateur est éteint.

⑥ ROTATION DE L'ÉCRAN

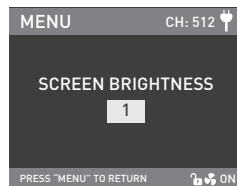
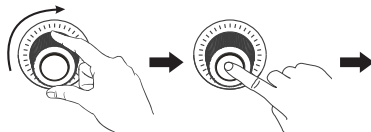
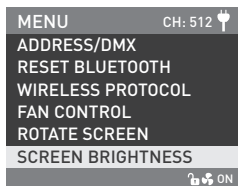


Tournez la molette droite pour sélectionner ROTATE SCREEN. Appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

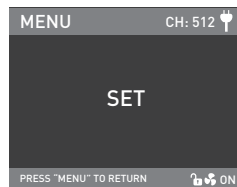
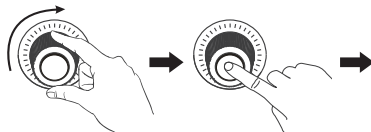
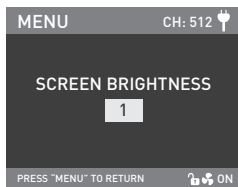


Tournez la molette droite pour sélectionner YES ou NO. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

⑦ LUMINOSITÉ DE L'ÉCRAN

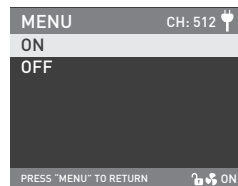
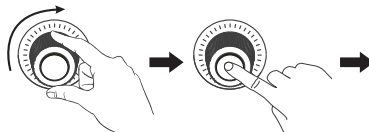
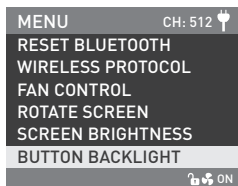


Tournez la molette droite pour sélectionner SCREEN BRIGHTNESS. Appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

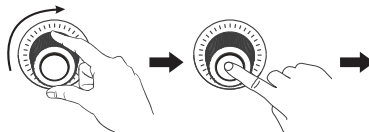
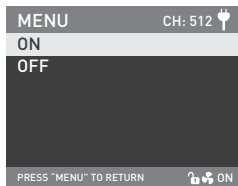


Tournez la molette droite pour sélectionner la luminosité de l'écran. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

⑧ RÉTROÉCLAIRAGE DES BOUTONS

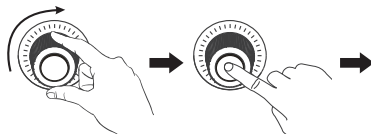
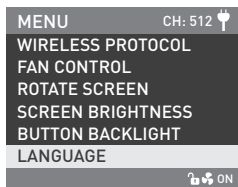


Tournez la molette droite pour sélectionner **BUTTON BACKLIGHT**. Appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.

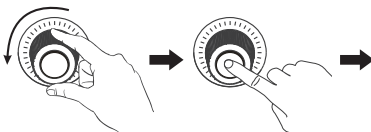


Tournez la molette droite pour sélectionner **ON** ou **OFF**. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

⑨ LANGUAGE



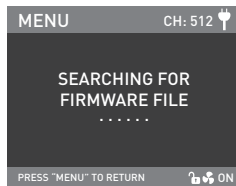
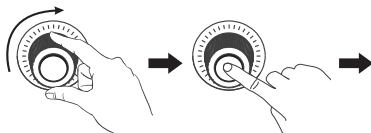
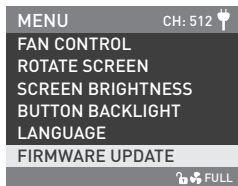
Tournez la molette droite pour sélectionner LANGUAGE. Appuyez sur la molette droite pour accéder au menu secondaire correspondant.



Tournez la molette droite pour sélectionner ENGLISH ou CHINESE. Appuyez sur la molette droite pour confirmer.

⑩ MISE À JOUR DU FIRMWARE

- Téléchargez les fichiers du firmware du projecteur et de l'unité de contrôle et placez-les dans le répertoire racine de la clé USB (assurez-vous que les versions du firmware correspondent) et connectez la clé USB au port USB.



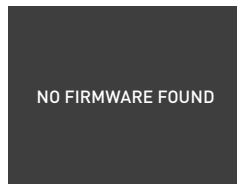
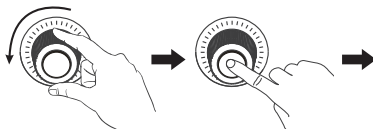
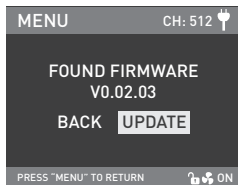
Tournez la molette droite sur « Update », appuyez sur la molette droite pour entrer dans l'interface de recherche des fichiers du firmware.

Remarque :

- (1) Veuillez ne pas renommer le fichier mis à jour
- (2) Assurez-vous que la clé USB est formatée en FAT, FAT32 ou exFAT.
- (3) Si vous obtenez le message « PLEASE CONNECT THE LAMP HEAD TO THE CONTROLLER BEFORE FIRMWARE UPDATE », veuillez vérifier si le projecteur est connecté à l'unité de commande et que la connexion est bien établie.
- (4) Si vous obtenez le message « THE VERSIONS OF THE TWO FIRMWARE FILES DON'T MATCH, PLEASE CHECK THE FILES AND TRY AGAIN », veuillez vérifier si les deux versions des fichiers de firmware sont cohérentes.
- (5) Si vous obtenez le message « MISSING PARTS OF FIRMWARE FILES, PLEASE CHECK THE FILES AND TRY AGAIN », veuillez vérifier s'il y a bien deux fichiers de firmware sur la clé USB.
- (6) Si vous obtenez le message « NO FIRMWARE FOUND », veuillez vérifier si les fichiers du firmware sont corrects, si ceux-ci sont bien stockés dans le répertoire racine de la clé USB et si la clé USB est bien formatée en FAT, FAT32 ou exFAT.

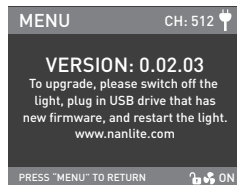
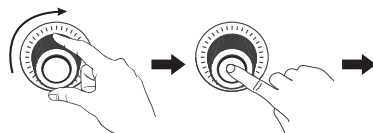
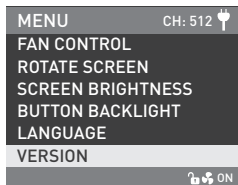
(7) Si toutes les étapes ci-dessus sont effectuées et que les fichiers du firmware ne sont toujours pas trouvés, essayez de formater à nouveau la clé USB.

(8) Si le projecteur ne parvient toujours pas à identifier la clé USB, veuillez la remplacer par une autre clé.



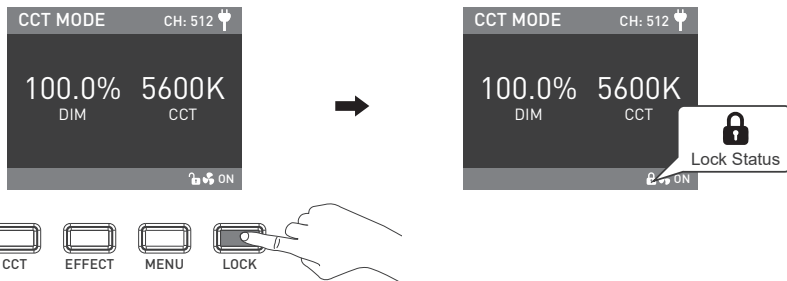
Après avoir trouvé le fichier du firmware, entrez dans l'interface de sélection de la mise à jour du firmware, tournez la molette droite pour sélectionner « UPDATE », et appuyez sur la molette droite pour effectuer la mise à jour. Après la mise à jour, le projecteur redémarre automatiquement.

⑪ VERSION



Tournez la molette droite sur VERSION et appuyez sur la molette droite pour vérifier la version actuelle.

5. Bouton LOCK : appuyez sur le bouton « LOCK » et maintenez-le enfoncé pour verrouiller toutes les fonctions. L'utilisation des boutons ou molettes d'ajustement ne pourra alors pas changer la fonction en cours. Appuyez sur le bouton « LOCK » et maintenez-le enfoncé une nouvelle fois pour déverrouiller les fonctions.



6. Veuillez éteindre l'interrupteur lorsque le projecteur n'est pas utilisé.

■ Consignes de sécurité

1. Veuillez ouvrir l'emballage et rechercher d'éventuels dommages liés au transport. Veuillez ne pas utiliser le produit si vous constatez un dommage puis contacter le lieu d'achat ou le fabricant.
2. N'utilisez pas de cordon d'alimentation dont l'isolation est endommagée, n'employez pas de force excessive pour débrancher l'appareil et ne tirez pas directement sur le cordon d'alimentation.
3. Avant l'installation, assurez-vous que la tension d'alimentation correspond à la tension prévue pour le luminaire.
4. Veuillez éteindre le luminaire lorsqu'il n'est pas utilisé ou avant de le nettoyer.
5. Conservez le projecteur dans un lieu sûr et hors de la portée des enfants.

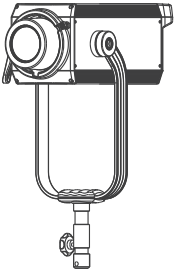
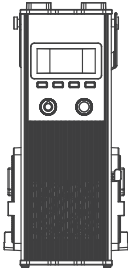
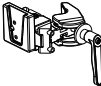
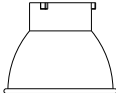
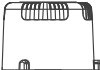
■ Remarque

1. Veuillez retirer le capuchon de protection COB avant toute utilisation.
2. Veuillez ne pas regarder directement l'émetteur lorsque la lumière est allumée.
3. Veuillez ne pas laisser d'articles inflammables ou explosifs à moins de 0,5 m du projecteur.
4. Ne placez pas d'objets sur l'émetteur de lumière et ne laissez pas de liquide couler à l'intérieur du projecteur ou de l'émetteur.
5. Ne placez pas le projecteur à proximité de substances inflammables, telles que l'alcool et l'essence.
6. Lors du nettoyage du projecteur, éliminez les débris et les saletés en utilisant un chiffon et de l'eau propre ou un produit de nettoyage neutre.
7. Le projecteur doit être installé dans un endroit sec et ventilé. Évitez de l'utiliser dans un environnement humide, poussiéreux ou surchauffé. Assurez-vous également que le ventilateur et les événements ne sont pas bloqués ou obstrués.
8. Toute tentative de réparer vous-même le projecteur annulera sa garantie. Le démontage et la réparation ne peuvent être autorisés que lorsque des professionnels formés sont impliqués et qu'ils suivent le protocole strictement défini dans ce manuel.
9. Pour un refroidissement optimal du projecteur, les événements ne doivent pas être recouvertes lors de l'utilisation, au risque d'endommager l'équipement. La température de la surface du projecteur est élevée ; soyez prudent pour éviter toute brûlure.

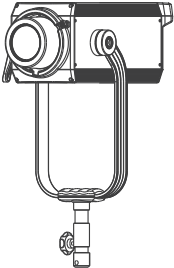
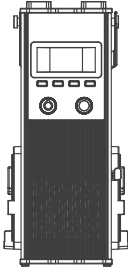
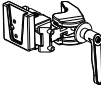
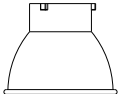
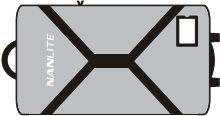
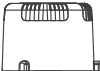
■ Détection et diagnostic généraux des pannes

Détection de pannes	Diagnostic
La lampe ne démarre pas correctement	1. Veuillez vérifier que le bloc d'alimentation, le câble et la prise sont correctement connectés et que le câble n'est pas défectueux ou lâche. 2. Veuillez vérifier que la valeur de la tension est comprise dans les paramètres spécifiés.
Le projecteur peut être utilisé manuellement, mais le contrôle DMX ne fonctionne pas.	1. Veuillez vérifier si le réglage du code d'adresse DMX du projecteur est correct. 2. Veuillez vérifier que le câble de signal XLR est correctement connecté et qu'il n'est pas défectueux ou endommagé.
L'écran LCD s'allume, mais impossible de faire fonctionner le luminaire.	Veuillez vérifier si l'écran LCD affiche «  ». Appuyez et maintenez le bouton « LOCK » pendant 2 s pour désenclencher le LOCK.
Le ventilateur ne fonctionne pas.	1. Veuillez vérifier si le ventilateur est réglé sur OFF 2. Si l'écran affiche « Fan abnormal », veuillez contacter votre revendeur ou fournisseur pour l'achat ou le remplacement.
Si la panne n'est pas résolue après l'application des instructions du guide de dépannage, veuillez contacter le distributeur ou le fournisseur pour la maintenance.	

■ **Contenu de l'emballage, vérifiez que les éléments suivants sont présents:**

Forza 720B × 1	Unité de commande x 1	Câble d'alimentation CA x 1	Câble de connexion CC x 1
			
		Fixation à dégagement rapide x 1	Réflecteur x 1
			
Sac de transport x 1	Capuchon de protection COB x 1	Guide de référence DMX x 1	Manuel d'utilisation × 1
			

Forza 720B Kit-ST

Forza 720B × 1	Unité de commande x 1	Câble d'alimentation CA x 1	Câble de connexion CC x 1
			
Valise à roulettes x1	Capuchon de protection COB x 1	Fixation à dégagement rapide x 1	Réflecteur x 1
			
		Guide de référence DMX x 1	Manuel d'utilisation × 1
			

Ce manuel et toutes les statistiques qu'il contient ont été produits dans des conditions contrôlées, et sont exacts au moment de l'impression. Toute modification future concernant la conception/les données techniques peut être consultée sur www.nanlite.com.

Version: V5 2022-10-10

NANLITE

☎ +86-754-85751187

☎ +86-754-85300887

✉ service@nanlite.com

📍 Dongli Section, Highway 324, Chenghai, Shantou City, Guangdong Province, China

www.nanlite.com